



# Digital Fashion Project

Collaborative Online International Learning in Digital Fashion

## Over ons

Het DigitalFashion-project stelt onderwijsaanbieders in staat om nieuwe digitale trainingmethoden aan te bieden, waardoor studenten en professionals op een snelle en efficiënte manier een aantal sleuteltechnologieën kunnen aanleren waarmee ze op maat gemaakte producten kunnen ontwerpen en produceren in een virtuele omgeving. Hierbij kan gebruik gemaakt worden van kennis in de hele supply chain.

Deze kennis ligt vooral op het gebied van digitalisering, dat zowel een gemeenschappelijk als een belangrijk onderwerp is voor alle partnerlanden.

### Methodologie

Het ontwikkelen van een nieuwe methodologie voor een gemeenschappelijk kader voor Collaborative Online International Learning op het gebied van Digital Fashion.

### Kennisbibliotheek

Het ontwikkelen van drie databases (kennisbibliotheek) met textielmaterialen, kleuren en kledingstijlen. Daarnaast zullen twee modekennisbanken worden ontwikkeld en geïntegreerd in het platform.

### Platforme

Het ontwikkelen van een ondersteunend platform waarmee modestudenten en -docenten samen op een interactieve manier een kledingstuk voor een specifieke klant kunnen ontwerpen. De specifieke wensen van de klant voor het kledingstuk zullen ook via het platform worden gecommuniceerd en in het definitieve ontwerp worden meegenomen.

### Online Module

Het ontwikkelen van een nieuwe, gemeenschappelijke online module voor digital fashion met nieuwe trainings- en evaluatiemethoden voor co-designen van modeartikels op basis van een 3D-kledingvisualisatieplatform

### Training

Het trainen van de doelgroep door de nieuwe gemeenschappelijke online module digitaal te implementeren

### Testing

Testen en implementeren van het technologisch platform voor modeontwerp.

### Disseminatie

Verspreiden van de projectresultaten en coördinatie en beheer van het project.



## Projectresultaten

R1

Nieuwe methode voor een gemeenschappelijk kader voor Collaborative Online Internationaal leren op het gebied van digital fashion.

R2

Bibliotheek met kennis (de drie databases) voor virtueel modeontwerp en technologie.

R3

Trainingsplatform voor modeontwerp door middel van een gepersonaliseerde 3D virtuele kledingdoorpas.

R4

Curricula voor collaborative online international learning (COIL) in het domein van digital fashion.

Projectduur: 1 februari 2022 – 31 januari 2025

## Partners



ensait

Université de Lille

FTILAB+

HO GENT

University of Maribor

citeve



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Project N° 2021-1-RO01-KA220-HED-000031150



Co-funded by the European Union