

# RÉSULTATS

R1

Nouvelle méthodologie pour un cadre commun de l'Apprentissage International Collaboratif en Ligne dans le domaine de la Mode Numérique

R2

Bibliothèque de connaissances (trois bases de données) pour la création virtuelle de mode et les technologies

R3

Plateforme de formation du design de mode par le biais de l'essayage virtuel de vêtement en 3D

R4

Programmes d'études pour l'Apprentissage International Collaboratif en Ligne dans le domaine de la mode numérique

Durée du projet  
1er février 2022  
31 janvier 2025

## Méthodologie

Développer une nouvelle méthodologie pour un cadre commun sur l'Apprentissage International Collaboratif en Ligne dans le domaine de la Mode Numérique.

## Bibliothèque de connaissances

Développer trois bases de données (bibliothèque de connaissances) de matériaux textiles, de couleurs et de styles de vêtements ainsi que deux bases de connaissances qui seront créées et intégrées dans la plateforme.

## Plateforme

Développer une plateforme de soutien qui permettra aux étudiants et professeurs en mode de créer ensemble, de manière interactive, un vêtement pour un client spécifique. Les exigences particulières du client pour le vêtement seront également communiquées via la plateforme et prises en compte dans la création finale.

## Modules en ligne

Développer un module commun sur la mode digitale avec les nouvelles méthodes de formation et d'évaluation de co-création en s'appuyant sur une plateforme de visualisation de vêtements 3D

## Formation

Formation du groupe ciblé par implémentation du nouveau module commun en ligne sur la mode numérique.

## Test

Test et implémentation de la plateforme technologique pour le design de mode.

## Dissémination

Dissémination des résultats du projet et coordination et management du projet.