

R2 RESULTAAT

KENNISBIBLIOTHEEK VOOR VIRTUEEL MODEONTWERP EN TECHNOLOGIE

In het kader van het project werd een representatieve kennisbibliotheek gecreëerd met 49 stoffen voor de geselecteerde kledingstukken. De kennisbibliotheek, die kledinggerelateerde databanken bevat, is een ondersteunend systeem voor het online trainingsplatform voor virtueel modeontwerp en technologie dat werd ontwikkeld.

Het verkennende werk leidde tot de ontwikkeling van de volgende databases:

Kledingdatabank - gebaseerd op de door het project geselecteerde kledingstukken.

Stoffen databank (fysieke stoffen) met hun eigenschappen die hun visuele verschijning, gevoel, drapeerbaarheid en enkele andere belangrijke parameters bepalen die nodig zijn voor het digitaliseren van de stoffen.

Modedatabank (stijlen), verschillende soorten stijlen voor de geselecteerde kledingstukken.

3D kledingdatabank, gebaseerd op de simulatie van de geselecteerde digitale stoffen die de geselecteerde fysieke stoffen presenteren.

3D-personendatabank (selectie). Gebaseerd op Smartfit, een personen database gegenereerd uit een nationaal meetonderzoek in België.

Projectduur:
1 februari 2022
31 januari 2025

Activiteiten in het 3e jaar:

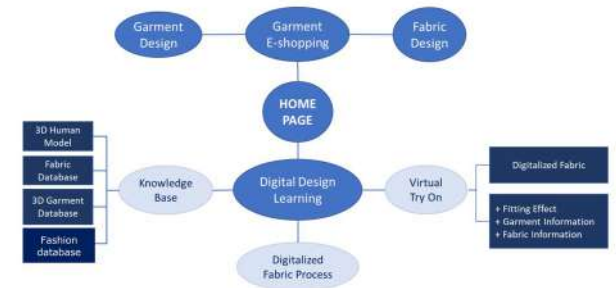
- Ontwikkeling van het trainingsprogramma voor modeontwerp en -technologie op basis van het ontwikkelde trainingsplatform.
- 50 docenten en 150 studenten zullen het DIGITAL FASHION Technology Platform testen.
- Een kortlopende gezamenlijke opleiding voor de ontwerpstaf met als doel de juiste voorwaarden te creëren om de competenties en vaardigheden op te bouwen die nodig zijn om de benaderingen, methoden en instrumenten voor opleiding en leren op een zelfstandige manier over te dragen.
- 1 internationaal publieksseminarie in Roemenië en 5 nationale publieke seminaries (BE, FR, PT, RO, SI) om de projectresultaten te stimuleren.

R3 RESULTAAT

TRAININGSPLATFORM VOOR MODEONTWERP DOOR GEPERSONALISEERDE 3D VIRTUEEL KLEDING PASSEN

Dit platform stelt modeontwerpers in staat om snel digitale modeontwerptechnieken te leren van bijbehorende ontwerpbronnen die geïntegreerd zijn in een relatief complete digitale omgeving (databases, ontwerpkenisbanken, interfaces).

De startpagina is ontworpen om vier hoofdfuncties te omvatten: kleding ontwerpen, stoffen ontwerpen, leren digitaal ontwerpen en kleding e-shopping.



In het huidige stadium bevat de professionele ontwerpkenisbank informatie over vier databanken: 3D personenmodeldatabank, stofdatabank, 3D kledingdatabank en modedatabank. Een echte stof kan worden gedigitaliseerd met behulp van het gedigitaliseerde stoffenproces, dat is gebaseerd op een bestaande digitale stofdatabank die is geïmplementeerd in de software van Modaris 3D Fit.