

## R2 RESULTADOS

### BIBLIOTECA DE CONHECIMENTOS DE DESIGN DE MODA E TECNOLOGIA VIRTUAL

No âmbito do projeto, foi criada uma biblioteca representativa de conhecimento, contendo 49 matérias-primas para peças de vestuário selecionadas e bases de dados relacionadas com o vestuário. Esta biblioteca de conhecimento é um sistema de apoio à plataforma de formação online para design e tecnologia de moda virtual que, também foi desenvolvida no âmbito do projeto.

O trabalho exploratório levou ao desenvolvimento das seguintes bases de dados:

**Base de dados de vestuário** → baseada nas peças de vestuário selecionadas para o projeto.

**Base de dados de matérias-primas** - (tecidos físicos) com várias propriedades que determinam o seu aspeto visual, toque, caimento e alguns outros parâmetros importantes para a digitalização dos tecidos.

**Base de dados Moda** - (modelos), vários tipos de modelos para as peças de vestuário selecionadas.

**Base de dados do vestuário 3D**, baseada na simulação dos materiais digitais que representam os tecidos físicos selecionados.

**Base de dados do corpo em 3D** (seleção) - baseada na Smartfit, uma base de dados humana criada a partir de um inquérito nacional de medidas desenvolvido na Bélgica.

**Duração do Projeto:**  
**01 fevereiro 2022**  
**31 janeiro 2025**

#### Próximos passos:

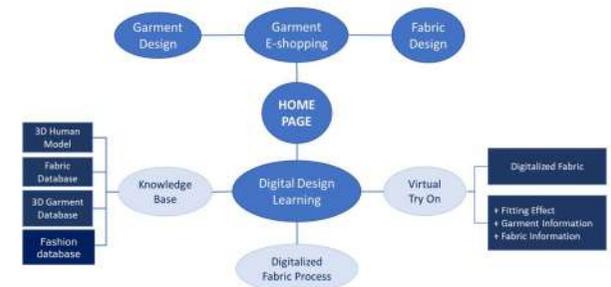
- Desenvolvimento de um programa formativo em design de moda e tecnologia com base na plataforma de formação desenvolvida.
- 50 professores e 150 alunos testarão a Plataforma Tecnológica de Moda DIGITAL.
- Formação conjunta de curta duração para o consórcio, com o objetivo de criar as condições adequadas para o desenvolvimento das competências e aptidões necessárias para transferir de forma autossustentada as abordagens, métodos e instrumentos de formação/aprendizagem.
- 1 seminário público internacional na Roménia e 5 seminários públicos nacionais (BE, FR, PT, RO, SI) para impulsionar os resultados do projeto.

## R3 RESULTADOS

### PLATAFORMA DE FORMAÇÃO DE DESIGN DE MODA ATRAVÉS DA PERSONALIZAÇÃO DE PEÇAS DE VESTUÁRIO VIRTUAIS EM 3D

Esta plataforma permite aos criadores de Moda aprender rapidamente técnicas de Design de Moda digital a partir de recursos de Design relacionados e integrados num ambiente digital relativamente completo (bases de dados, bases de conhecimento de Design, interfaces).

A página inicial foi concebida para englobar quatro funções principais: Design de vestuário, Design de tecidos, aprendizagem de Design digital e e-shopping de vestuário.



Na fase atual, a base de conhecimentos de Design profissional inclui informações sobre quatro bases de dados: Base de dados do corpo humano em 3D (Avatar), Base de dados de tecidos, Base de dados de peças de vestuário 3D e Base de dados Moda. Um tecido real pode ser digitalizado utilizando o processo de tecido digitalizado, que se baseia numa base de dados de tecido digital existente no software do Modaris 3D Fit.