

R2 RESULTATI

KNJIŽNICA ZNANJA ZA VIRTUALNO MODNO OBLIKOVANJE IN TEHNOLOGIJO

V okviru projekta je nastala reprezentativna knjižnica znanja, ki vsebuje 49 tekstilij za izbrane vrste oblačil. Knjižnica znanja z zbirkami podatkov, ki so pomembni za oblačila, služi kot podporni sistem spletni platformi, namenjeni usposabljanju na področju virtualnega modnega oblikovanja in tehnologij.

Raziskovalno delo je privedlo do razvoja naslednjih zbirk podatkov:

Zbirka podatkov o oblačilih temelji na izbranih vrstah oblačil v okviru projekta.

Zbirka podatkov o tekstilijah (fizične tekstilije) z različnimi lastnostmi glede na njihov videz, otip, drapiranje in nekatere druge pomembne parametre, potrebne za digitalizacijo tekstilij.

Zbirka podatkov modelov oblačil (stili oblačil) za posamezno vrsto oblačila.

Zbirka 3D oblačil temelji na simulacijah digitalnih tekstilij, ki ustrezajo izbranim fizičnim tekstilijam.

Zbirka 3D telesih modelov temelji na Smartfit; zbirka telesnih modelov, kreirana na podlagi nacionalne raziskave merjene populacije v Belgiji.

Trajanje projekta:
1. februar 2022
31. januar 2025

Glavne dejavnosti v tretjem letu projekta:

- Razvoj programa usposabljanja za modno oblikovanje in digitalne tehnologije na podlagi razvite platforme.
- Tehnološko platformo DIGITAL FASHION bo preizkusilo 50 učiteljev in 150 učencev.
- Kratko skupno usposabljanje projektnih partnerjev z namenom ustvarjanja ustreznih pogojev za izgradnjo kompetenc in veščin, potrebnih za samo vzdržan prenos pristopov, metod in orodij za usposabljanje/učenje.
- 1 mednarodni javni seminar v Romuniji in 5 nacionalnih javnih seminarjev (BE, FR, PT, RO, SI) za povečanje rezultatov projekta.

R3 RESULTATI

PLATFORMA ZA USPOSABLJANJE MODNEGA OBLIKOVANJA Z UPORABO PERSONALIZIRANEGA 3D VIRTUALNEGA POMERJANJA OBLAČIL

Z uporabo povezanih oblikovalskih virov, ki so vključeni v razmeroma popolno digitalno okolje (zbirk podatkov, zbirk znanj o oblikovanju, vmesniki), platforma omogoča oblikovalcem hitro učenje digitalnih tehnik modnega oblikovanja. Domača stran je zasnovana tako, da zajema štiri glavne funkcije: oblikovanje oblačil, oblikovanje tekstilij, učenje digitalnega oblikovanja in e-nakupovanje oblačil



Trenutno strokovna baza znanja o oblikovanju vključuje informacije o štirih zbirkah podatkov: 3D telesni modeli, tekstilije, 3D oblačila in modno oblikovanje. Fizično tekstilijo je mogoče digitalizirati z uporabo postopka digitalizacije tekstilije, ki temelji na obstoječi digitalni zbirki podatkov o tekstilijah, implementirani v programski opremi Modaris 3D Fit.